"Il gioco dell'intelligenza meccanica"
opera digitale di IA del 30/01/2024 creata in 12 secondi

SABATO 13 APRILE

STEAM PER DOCENTI

AI E LE ALTRE ATTIVITÀ PRONTE ALL'USO

09:00 REGISTRAZIONE
09:15 APERTURA DELL'EVENTO
SPAZI ESPOSITIVI area libri e mostra
09:45 robot, app e tools: ESPERIENZE
12:30 PRANZO A BUFFET
13:30 WORKSHOP PRATICI di robotica, coding, tinkering e AI
15:30 TAVOLA ROTONDA, CONCLUSIONI FINALI
16:15 CONSEGNA DISPENSA E CERTIFICAZIONI

informazioni all'indirizzo: https://www.giovannipaoloprimo.it/formazione-steam

SCUOLA SAN PIO X
Riviera Silvio Trentin 26
30034 Mira (VE)

Fondazione Giovanni Paolo I Venezia
ToKalon
Fondazione Famiglia Materna LA VELA scuola paritaria ROVERETO
SRB SCUOLE ROMANO BRUNI IN PADOVA DAL 1986

PROGRAMMA

N.B.: programma delle iniziative con iscrizione obbligatoria. Gli eventi sulla stessa riga avvengono simultaneamente e sarà necessario sceglierne uno dei due fino a capienza massima.

Form di iscrizione: https://form.everestwebdeals.co/?form=5a65990c4e08de32e1cadbf91e6d905b

ESPERIENZE SECONDARIA/PRIMARIA	***ESPERIENZE PRIMARIA/ INFANZIA***
Francesco Emanuele *Scuola secondaria di I grado* *Istituto Francesco Ventorino - Catania* DALL'AI ALLE TABELLINE: CREA LA TUA APP DIDATTICA	**Edi Bison** *Scuola dell'infanzia Madonna Annunciazione - Venezia* PICCOLO GIALLO PICCOLO BLU PROGETTO CONTINUITÀ SCUOLA INFANZIA/NIDO ATTRAVERSO L'ESPERIENZA DI CODING
Andrea Ferraresso *Polo educativo Romano Bruni - Padova* COME IMPOSTARE IL PROMPT DI CHATGPT / GEMINI PER OTTENERE RISULTATI CREATIVI	**Martina Orsi e Giorgia Pecchini** *Scuola primaria La Vela - Rovereto* UN TOPOLINO ROBOT PER CONOSCERE, SPERIMENTARE E FAVORIRE L'INCLUSIONE CON LE SECONDE DELLA SCUOLA PRIMARIA
Pietro Vivaldi *Scuola secondaria di I grado La Vela - Rovereto* ALLA SCOPERTA DELLA STORIA DELLA CITTÀ: CARTONI ANIMATI, ROBOT E QRCODE. L'ESPERIENZA DELLA PRIMARIA E SECONDARIA	**Roberta Contin** *Scuola primaria San Domenico Savio - Venezia* EDUCAZIONE LINGUISTICA E STEAM A TUTTO TONDO. ESPERIENZE DI UNA DOCENTE DI LINGUA INGLESE ALLA PRIMARIA E ALL'INFANZIA
Zeno Matteo Morabito *Scuola secondaria di I grado San Domenico Savio - Venezia* ARTE CON IL DIGITALE. UN VIAGGIO NEL BELLO TRA LA CONOSCENZA, L'OSSERVAZIONE E LA CREAZIONE DI OPERE D'ARTE.	**Elisa Castelpietra** *Scuola primaria La Vela - Rovereto* "FIRST® LEGO® LEAGUE DISCOVER ITALIA" PALESTRA DI MEDIAZIONE: SBARCA IN ITALIA L'EDIZIONE RIVOLTA AI BAMBINI DAI 4 AI 6 ANNI. L'ESPERIENZA IN PRIMA PRIMARIA REPLICABILE ANCHE ALLA SCUOLA DELL'INFANZIA
Federica Antonutti *Scuola primaria Istituto Comprensivo Pordenone Centro - Pordenone* AVVENTURA GRAMMATICALE CON IL MACHINE LEARNING	**Manuela Vanin, Evelin Marin** *Scuole San Pio X e San Domenico Savio - Venezia* MERENDE STEAM: LA PRESENZA DEI GENITORI NEMICA O ALLEATA?

WORKSHOP		
Zeno Matteo Morabito *Scuola secondaria di I grado San Domenico Savio - Venezia* LA MAGIA DI HARRY POTTER: GREEN SCREEN E EFFETTI SPECIALI DEI FILM PER UN DIGITAL STORYTELLING CREATIVO	**Stefania Nicolli** *Scuola primaria e secondaria La Vela - Rovereto* INCLUSIONE DEI BES E CREATIVITÀ: FARE - FATICA ANCHE GRAZIE ALL'AI: (MASTERCLASS PER TUTTI GLI ORDINI)	**Annarita Di Pascoli** *Associazione Tokalon - Scuola secondaria di I grado* GIOCHI MATEMATICI
Andrea Ferraresso *Polo educativo Romano Bruni - Padova* PROGRAMMARE SENZA SAPER PROGRAMMARE GRAZIE ALL'AI?	**Evelin Marin** *Scuola primaria San Pio X - Venezia* IL MAKERSPACE & TINKERING BAMBINI ESPLORATORI L'ESPERIENZA DELLE MARBLES MACHINES	**Ercilia Aranda** *Scuola primaria San Domenico Savio - Venezia* CREARE PONTI INTERDISCIPLINARI STEM PER LE CLASSI DALLA 1 ALLA 3 PRIMARIA
TAVOLA ROTONDA FINALE		

SCUOLA SAN PIO X
Riviera Silvio Trentin 26
30034 Mira (VE)